

Apuntes MTTs

TIPS

CBET

En 3bet pots segun estrategia se apuesta el 100%, botes normales el 80% de media es correcto pero:

- Con valor o proyecto fuerte se apuesta siempre.
- Botes normales con mesas con tres **cartas entre el K y el 9** (sin el A), cualquier rango de defensa del rival tiene frecuencia de impacto muy alta. Peligro con faroles completos o faroles con poco equity que no nos llega para hacer la Cbet (el rival tiene una probabilidad alta de haber ligado algo y NO va a abandonar).
- En 3Bet pot en mesas con **tres cartas entre el T y el A** no realizaremos cbet de farol total por los mismos motivos.
- Con valor, apostar 3/4 del bote en ambas situaciones tanto por valor como por protección.

MESAS MONOCOLOR

- La gente está más dispuesta a abandonar mid pair, bottom pairs, gutshots y muchas manos que en otras mesas no abandonaría. Se farolean el 100% de los flops con 3/4 del bote. Si me lo pagan y tengo algo flojo me olvido de la mano.

MESAS AXX

- Normalmente la frecuencia de impacto del rival es muy baja. Se farolean.

MESAS DE CARTAS BAJAS

- Frecuencia de impacto baja, pero pagan overcards. Se requiere de apuesta en 1/2 flop i 2/3 turn que sea rentable y abandone.

Qué pasa VS agresivos?

Con un proyecto (gutshot u openended mala) que no me va a dar las odds para pagar el probable raise del rival podemos hacer check raise nosotros.

VS DONK BET

- Si lo hace un regular OJO, está haciendo triquiñuela. Como norma general con las manos invulnerables suelen pagar, las manos vulnerables y el semifarol pueden subir (el Semifarol solo subir si no dan las odds para pagar, si dan sólo pagamos).
- Si lo hace un recreacional, si es grande WARNING. Si es pequeño hacemos call si nos sale barato. Si tenemos mano raiseamos ajustado al bote para no asustar.

- NUNCA quedarnos con menos de 5bb, ya que eliminaríamos totalmente el FE. Siempre ir AI antes de que nos llegue la bb a no ser que tengamos la peor mano y en la bb sólo pueda ser igual o mejor para ir AI siempre. Preferimos ir AI en LP/BB y aprovechando dinero muerto de limps o raises. En EP sólo AI con manos “buenas”.
- Jugar muy focus para ver qué hacen en las mesas. Es más fiable lo que vemos que los datos del HUD dado que en muy pocas ocasiones tendremos una muestra fiable de manos.
- Apostar siempre el river si no se han completado proyectos ni han salido cartas altas.

TIPOS DE RIVAL

- **Jugador débil** VPIP> 40% (fullring) VPIP> 30% (6max)
 - Modificaremos nuestros tamaños de apuesta según convenga.
 - Los faroles los haremos con tamaños pequeños (1/2 o menos)
 - Por valor haremos apuestas muy grandes.
 - Recortaremos nuestros rangos de OR.
 - Recortaremos nuestros rangos de All-in preflop.
 - No farolearemos todo nuestro stack.
- **Nit** VPIP<14% (fullring) VPIP>18% (6max)
 - Robaremos más a menudo las ciegas.
 - CBet de farol más a menudo, si pagan dejamos de farolear.
 - Abandonaremos con más frecuencia ante muestras de fuerza.
 - Reg nit: Sin hueco entre VPIP/PFR. Lo explotamos preflop robando ciegas. Reducir nuestro rango de 3bet. Vigilamos postflop y cuando él abre. Ej: 14/12, 12/10.
 - Rec nit: Con hueco entre VPIP/PFR. Cold callea y defiende ciegas. Rango preflop amplio/semi-amplio. Lo explotamos postflop aprovechando su rango algo más loose en situaciones favorables: multibarrel si caen scarys/mesas dinámicas/proyectos completados o cuando no entra abriendo el bote. Ej: 33/11
- **Tight**
 - Reg tight: Bastante similar al reg nit, aunque su rango de OR se amplía levemente. Seguimos explotando su debilidad preflop para robar las ciegas. Ej: 19/17
 - Rec tight: Con Hueco VPIP/PFR. Defiende bastante la ciega y le gusta jugar con posición (cold call CO y BTN). Postflop dos perfiles: pasivo y agresivo. Ej: 35/15
 - Pasivo: Muy similar a recreacional nit.
 - Agresivo: Raisea CBets e intenta robar botes cuando el rival muestra debilidad (float medio-alto).

- **Semi-loose**
 - Reg loose: Abre bastante en zona de robo. Incrementamos el rango de 3bet en las ciegas cuando abre (posible leak de fold to 3bet alto). Rango semi-amplio de call a sus open-push. Postflop es agresivo con iniciativa. Aguantamos manos medias. Existen bastantes perfiles tight en las ciegas, explotamos debilidad. Ej: 25/23
 - Rec loose: Abre bastante y defiende bastante las ciegas. Aprovechamos su agresividad y rango amplio preflop para extraer el mayor valor posible a nuestras manos fuertes. Inducimos acción en mesas con proyectos fallidos. Ej: 40/22

- **Loose o Maníaco**: Abre de más y se agresiviza en cualquier situación. Aprovechamos su sobre-agresividad para jugar botes grandes con nuestras manos fuertes. Apalancamos desde el mismo preflop para extraer el mayor valor postflop. Inducimos acción en mesas secas y que requieran poca o ninguna protección. También en mesas con proyectos fallidos.

JUEGO CONTRA RECS

- Variar nuestros tamaños de apuesta según le interese a nuestra mano: “si tengo poco apostado poco, si tengo mucho apostado mucho”.
- Si hacen donk/subida grande es MF o proyecto fuerte. Si hacen donk/subida pequeña es farol, MD, MM o proyecto débil.
- Mucho cuidado con muestras de fuerza extrema (limp/push, check/push...) ya que los RECs no farolean así (se dedican a pagar o a apostar). Si la muestra de fuerza extrema se repite tienen las nuts.
- No “pasarse de listo” ya que no saber jugar no significa que los RECs sean tontos. Evitar pensar que vamos a ir por delante siempre o que están faroleando siempre.
- Identificar muy bien al tipo y subtipo de REC para jugarles óptimo y no caer en errores fatales (bluffear a un pagafantas, callear apuestas a pasivos, apostar fuerte por valor a un folder...).
- Tener en cuenta que no dominan el juego según su posición. Un OR en EP no significa mejor mano que OR en LP. Simplemente apuestan o limpean según su mano.
- Lo mejor es aislarse contra un solo REC, no nos interesan más jugadores en el bote.

LINEAS PREFLOP

- Hacer 3b para aislarnos, ser elástico con el rango según el perfil que tenga el REC. Normalmente haremos x3, si tenemos mano premium podemos hacer x4 o x5 porque no se tiran, se puede ir tanteando para sacar el máximo valor.
- Si hacemos 3b sólo para aislarnos haremos x3 IP y x4 OOP / DEEP. Como mucho 10bb estando en multi.
- Si nos queremos stackear hacer 3b/4b a 1/3 mínimo de stack (se puede meter medio perfectamente si vemos que cuela) efectivo para comprometernos.
 - Fijarnos en VPIP/PFR/F3B
 - Ir probando lo que pagan, lo que apuestan, con qué se tiran... y apostar el máximo

- con valor.
- Con AA KK podemos no hacerlo por su invulnerabilidad, para no echarlos.
- ROL a 1/3 stack efectivo para comprometerlos (cuando están short).
- Ampliar tamaño de OR con manos por valor cuando quedan recreacionales por hablar (fijarnos en el tipo de recre). Abrirles a lo máximo, ir probando.

LINEAS POSTFLOP

- Lo más importante es TENER UN PLAN PARA NUESTRA MANO en el flop y ser consecuente y seguirlo en futuras calles, adaptándonos a lo que salga (pero hemos de tenerlo previsto desde el flop)
- Por ejemplo si es pasivo sabemos que no nos va a apostar, es información que tenemos para tener en cuenta (y si nos apuesta le podemos resubir para probarle o tirarnos si la apuesta es grande)
- Urdir el plan en función de:
 - Tipo de rival
 - tipo de board
 - Fuerza de nuestra mano
 - Vulnerabilidad de nuestra mano
 - Stack efectivo.

BARRELS BLUFF

- Lo haremos mucho vs perfiles pasivos/folders.
- La cbet de 1/2 es casi obligatoria (con bluff) y de 1/3 o de pot con valor.
- En el flop suelen flotar con muchas Ocs y Ah, de forma que en turn podremos continuar bastante.
- En turn si cae carta alta que no sea Ax es muy propicio para seguir bluffeando. Tienen todos los A en su rango.
- Seguiremos en el river cuando haya mucha pair baja/proyectos fallidos en su rango que podamos tirar, especialmente cuando el runout sea scary para ellos y haya pair + draw pagando turn.
- En el flop la apuesta mínima sera 1/2 y a partir del turn haremos típicamente 2/3 o mayor a no ser que pensemos que no se va a tirar, entonces seguir a 1/2.
- En river hay que pushear (de cara mejor) para ser scary por si tiene parejitas bajas, si sale alguna carta alta.
- Si hacemos cbet en flop, turn obligado.

VALUE BETS

- Estirar mucho el value vs SD Lovers.
- Los recs tienden a pagar antes del river para ver cartas. Tenemos que ser conscientes de que podemos tener mucho valor en calles anteriores, sobretodo en boards con draws.
- En turn/river apostaremos grande, 2/3+ salvo en excepciones.

SIZING EN FLOP CON VALUE

- Utilizar 1/3 con valor:
 - Manos con valor poco vulnerable.
 - Rival que veamos que esto le induzca raises.
 - Cuánto más seco el board, mejor.
- Utilizar tamaño grande:
 - Manos vulnerables.
 - Rival con 0 raises.
 - Cuanto más coordinado sea el board más queremos cobrar en flop/turn, por tanto más grande podemos y debemos apostar.
- El sentido de aumentar el tamaño de apuesta según pasan las calles es seguir manteniendo la FE. No podemos apostar grande en flop y pequeño en turn ya que eliminaríamos el FE.
- Si nos raisea en el flop asumimos o mano hecha o bluff total, chequear el turn y actuar en consecuencia según nuestra mano y foldear o push.
- En flop peligroso podemos pushear con valor para protección.

MODO XCALL (Vs MANÍACOS)

Factores a tener en cuenta para ponernos en modo xcall:

- Valor de nuestra mano.
- Vulnerabilidad de nuestra mano.
- Raises del rival.
- Agresiones generales del rival.
- Capacidad de nuestra mano de ligar runouts dinámicos.
- Hay que dejar que apueste el maníaco si vemos que es propicio, chequeamos IP a ver qué hace. Si tenemos valor y no apuesta hacemos 1/3 para inducir.
- Con maníacos extremos no existe el fold.

Importante si hemos decidido pagar porque el rival es muy agresivo ser conscientes de que nos puede bluffear hasta el final.

RESUMEN

- Preflop tenemos que aislarnos contra ellos y saber sacar value de nuestras manos fuertes stackeándonos.
- En el flop tenemos que trazar el plan de nuestra mano de la siguiente forma:
 - Tengo valor al bet?
 - Mi mano es vulnerable?
 - Puedo convertir mi mano en farol?
 - Me va a raisear el rival si apuesto?
 - Me va a apostar si chequeo?
- Tomar una decisión de cómo queremos enfocar la mano en el flop